Описание параметров

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Параметр | Значения | По умолчанию | Описание |
| allow-flight | true / false | false | Разрешает игроку совершать полёты по миру Minecraft. Эта опция действует только на полёты в режиме [**Выживание**](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%92%D1%8B%D0%B6%D0%B8%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5) и оказывает эффект только при наличии соответствующего плагина (например, [Flight](http://minecraft-ru.gamepedia.com/Flight)). На полёты в режиме [Творчество](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%A2%D0%B2%D0%BE%D1%80%D1%87%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE) никак не влияет. |
| allow-nether | true / false | true | Данный параметр определяет возможность перехода в [Нижний мир](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9D%D0%B8%D0%B6%D0%BD%D0%B8%D0%B9_%D0%BC%D0%B8%D1%80). Если отключить, все игроки, находившиеся в Нижнем мире, будут перемещены в обычный. Не влияет на переход в [Край](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9A%D1%80%D0%B0%D0%B9). |
| announce-player-achievements | true / false | true | Данный параметр определяет, должен ли [сервер](https://fornex.com/vds/) отправлять в чат сообщения о получении достижений. |
| difficulty | Число (0-3) | 1 | [Сложность](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%A1%D0%BB%D0%BE%D0%B6%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C): 0 - Мирный 1 - Лёгкий 2 - Нормальный 3 - Сложный  |
| enable-command-block | true / false | false | Позволяет использовать [командный блок](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BA). Эта опция не генерируется при первой загрузке, а появляется при первой попытке использования командного блока. |
| enable-query | true / false | false | Позволяет активировать протокол GameSpy4 для прослушки [сервера](https://fornex.com/vds/) (получении информации о [сервере](https://fornex.com/vds/)). |
| enable-rcon | true / false | false | Позволяет использовать удаленный доступ к консоли сервера. |
| force-gamemode | true/false | false | Если true, то при подключении к [серверу](https://fornex.com/vds/) режим игры игрока изменятся на стандартный, указанный в **gamemode**. |
| gamemode | Число (0-2) | 0 | Стандартный игровой режим, автоматически устанавливаемый всем впервые зашедшим на сервер игрокам. Режим отдельного игрока меняется командой /gamemode. 0 - [Выживание](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%92%D1%8B%D0%B6%D0%B8%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5) 1 - [Творчество](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%A2%D0%B2%D0%BE%D1%80%D1%87%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE) 2 - [Приключение](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9F%D1%80%D0%B8%D0%BA%D0%BB%D1%8E%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5) 3 - [Наблюдение](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9D%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D1%8E%D0%B4%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5)  |
| generator-settings | *нет* | Строка | Эта строка задает шаблон генерации суперплоского мира. См. [суперплоскость](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%A1%D1%83%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%BF%D0%BB%D0%BE%D1%81%D0%BA%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C) для подробностей. |
| generate-structures | true / false | true | Генерировать ли структуры (сокровищницы, крепости, деревни...) |
| hardcore | true / false | false | Включает на [сервере](https://fornex.com/vds/) режим [Хардкор](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%A5%D0%B0%D1%80%D0%B4%D0%BA%D0%BE%D1%80). После смерти - бан, переподключиться нельзя. |
| level-name | Имя папки | world | Название папки с файлами карты, которую будет использовать [сервер](https://fornex.com/vds/) во время игры. Данная папка размещена в том же каталоге, где находится сервер. Если её не окажется, сервер автоматически сгенерирует новый мир и поместит его файлы в папку с этим названием. |
| level-seed | Любое допустимое зерно | *нет* | Входные данные ([зерно](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%97%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%BE)) для генератора уровня. Если вы хотите создать случайный мир - оставьте данное поле пустым. |
| level-type | DEFAULT / FLAT / LARGEBIOMES / AMPLIEFID | DEFAULT | Определяет [тип мира](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%A2%D0%B8%D0%BF_%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%B0). |
| max-build-height | Число, кратное 16 (64 - 256) | 256 | Указывает максимальную высоту постройки на вашем [сервере](https://fornex.com/vds/). Выше этого уровня нельзя будет ломать или ставить блоки. Местность может генерироваться выше этого уровня, также можно разрушать блоки при помощи [ТНТ](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%A2%D0%9D%D0%A2) и [огня](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9E%D0%B3%D0%BE%D0%BD%D1%8C). Кроме того, выше границы работают ведра (ошибка). |
| max-players | Число (0-2147483647) | 20 | Указывает максимальное допустимое количество игроков на сервере. |
| motd | Строка не более 60 символов | A Minecraft Server | Описание [сервера](https://fornex.com/vds/), отображаемое при подключении в списке [серверов](https://fornex.com/vds/). Поддерживает [форматирование текста](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%A4%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D1%82%D0%B5%D0%BA%D1%81%D1%82%D0%B0). |
| online-mode | true / false | true | Этот параметр позволяет включить/выключить проверку подлинности премиум-аккаунтов пользователей, которые подключаются к данному [серверу](https://fornex.com/vds/). Если *false* — программа не будет проверять аккаунты игроков и на сервер смогут заходить игроки, в учетных записей которых отсутствует статус «премиум-аккаунт». Если значение параметра *true*, на сервер смогут зайти только пользователи с премиум-аккаунтом. Если проверка аккаунтов отключена, на данный сервер смогут зайти «пираты» и игроки, подделавшие ник, что несколько небезопасно. Администратор, который создает сервер в таком режиме, не нарушает условия пользовательского соглашения, поскольку данная опция была добавлена в список настраиваемых параметров [сервера](https://fornex.com/vds/) намеренно - отключив проверку, можно, например, [играть](http://da.zzima.com/) в локальной сети и без доступа к Интернету. |
| op-permission-level | Число (1-4) | 4 | Позволяет изменять права операторов. 1 - Операторы могут ломать / ставить блоки внутри радиуса защиты территории спауна. 2 - Операторы могут использовать команды /[clear](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%8B_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D0%B8%22%20%5Cl%20%22clear), /[difficulty](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%8B_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D0%B8%22%20%5Cl%20%22difficulty), /[effect](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%8B_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D0%B8%22%20%5Cl%20%22effect), /[gamemode](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%8B_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D0%B8%22%20%5Cl%20%22gamemode), /[gamerule](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%8B_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D0%B8%22%20%5Cl%20%22gamerule), /[give](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%8B_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D0%B8%22%20%5Cl%20%22give), /[tp](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%8B_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D0%B8%22%20%5Cl%20%22tp), и могут изменять командные блоки. 3 - Операторы могут использовать команды /[ban](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%8B_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D0%B8%22%20%5Cl%20%22ban), {{Команда|deop, /[kick](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%8B_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D0%B8%22%20%5Cl%20%22kick), и /[op](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%8B_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D0%B8%22%20%5Cl%20%22op). 4 - Операторы могут использовать команду /stop.  |
| player-idle-timeout | Число | 0 | Если не поставлен ноль, то игроки будут автоматически отключаться от [сервера](https://fornex.com/vds/), если они ничего не делали в течение указанного времени (в минутах). |
| pvp | true / false | true | Включает/отключает получение урона игрокам от атак других игроков на сервере. При *true* игроки смогут «воевать» между собой, убивая друг друга. Если уставлено значение *false*, игроки не смогут наносить прямой урон один другому. |
| query.port | Число (1-65535) | 25565 | Порт для получения информации о [сервере](https://fornex.com/vds/). Появляется автоматически при enable-query=true. |
| rcon.password | Строка | *нет* | Пароль для удаленного доступа к серверу. Появляется автоматически при enable-rcon=true. |
| rcon.port | Число (1-65535) | 25575 | Порт для удаленного контроля сервера. Появляется автоматически при enable-rcon=true. |
| resource-pack | Имя файла | *нет* | Местоположение [ресурсов](http://minecraft-ru.gamepedia.com/index.php?title=Ресурс-паки&action=edit&redlink=1), которые сервер предложит загрузить игроку при соединении. В данном поле нужно указать **прямую ссылку** на zip-архив. |
| server-ip | Любой допустимый IP-адрес | *нет* | Указывает IP-адрес [сервера](https://fornex.com/vds/), который будет использоваться другими игроками для подключения к этому серверу. Данное поле рекомендуется оставлять пустым, но если вы хотите дать [серверу](https://fornex.com/vds/) особый IP-адрес, то можно воспользоваться этим параметром, чтобы задать его. |
| server-port | Число (1-65535) | 25565 | Данный параметр определяет значение порта в протоколах TCP и UDP, который будет использовать сервер игры. Стандартный для Minecraft порт — 25565. Рекомендуется не изменять значение, т.к. для входа на [сервер](https://fornex.com/vds/), использующий стандартный порт, игроку будет достаточно набрать IP или DNS адрес, без указания порта, а также при использовании других портов есть вероятность того, что этот порт уже будет занят другим сетевым ресурсом. Если вы всё же хотите указать порт вручную, выбирайте числа побольше и избегайте популярных портов: 80 и 8080 (web-сервер), 21 (ftp-сервер), 22 (ssh-сервер), 143 (imap), 6969 и 6881—6889 (bittorrent) и др. Например, порт 23000 подойдёт. |
| snooper-enabled | true / false | true | Разрешает [серверу](https://fornex.com/vds/) отправлять некоторую статистику и данные разработчикам. |
| spawn-animals | true / false | true | Аналогично **spawn-monsters**, но для дружелюбных [мобов](http://mvideo.ru/) ([коровы](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9A%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0), [свиньи](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%A1%D0%B2%D0%B8%D0%BD%D1%8C%D1%8F), [овцы](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9E%D0%B2%D1%86%D0%B0)...). |
| spawn-monsters | true / false | true | Если значение параметра *true*, то, как и в одиночной игре, в [ночное время](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%A6%D0%B8%D0%BA%D0%BB_%D0%B4%D0%B5%D0%BD%D1%8C/%D0%BD%D0%BE%D1%87%D1%8C) и в тёмных пещерах на [карте](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%98%D0%B3%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B9_%D0%BC%D0%B8%D1%80) будут появляться враждебные мобы и будут стараться нанести вред игрокам на [сервере](https://fornex.com/vds/). Если значение *false*, враждебные [мобы](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%9C%D0%BE%D0%B1%D1%8B) (например, [скелеты](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%A1%D0%BA%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D1%82), [зомби](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%97%D0%BE%D0%BC%D0%B1%D0%B8)) не будут автоматически появляться во время игры, однако их можно заспаунить с помощью яиц призывания. Все находившиеся на карте мобы останутся. |
| spawn-npcs | true / false | true | Разрешить появление NPC в деревнях. |
| spawn-protection | Число (1-100) | 16 | Радиус защиты территории спауна в блоках (эту территорию смогут изменять только операторы). Радиус 0 дает защиту единственного блока, 1 - зоны 3×3 и так далее. Эта опция не генерируется при первой загрузке, а появляется, когда первый игрок заходит на [сервер](https://fornex.com/vds/). После [1.4.2](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%98%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%8F_%D0%B2%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%B8%D0%B9%22%20%5Cl%20%221.4.2) защита спауна автоматически отключается, если у [сервера](https://fornex.com/vds/) нет ни одного оператора. |
| view-distance | Число (3-15) | 10 | Регулирует радиус обновляемых чанков для отсылки игроку. Для справки: дальность прорисовки **Far** в версиях до 1.7 отображает область в радиусе 10 чанков. |
| white-list | true / false | false | Позволяет включать/отключать использование [вайтлиста](http://minecraft-ru.gamepedia.com/%D0%A1%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BE%D0%BA_%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BC%D0%B8%D0%BD%D0%BE%D0%B2%22%20%5Cl%20%22.D0.92) на [сервере](https://fornex.com/vds/). При *true* администратору [сервера](https://fornex.com/vds/) необходимо будет вручную добавлять ники игроков в белый список. Если установлено значение *false*, любой игрок сможет зайти на данный сервер, зная его IP-адрес и порт. Администраторы сервера имеют возможность зайти на [сервер](https://fornex.com/vds/) вне зависимости от белого списка. |